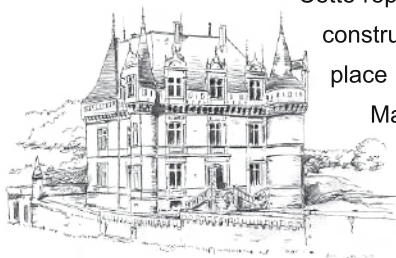


## L'église Sainte-Croix

Edifiée au XI<sup>e</sup> siècle par Geoffroy de la Grézille, seigneur de Marson, cette chapelle de style roman possède une magnifique charpente en carène de navire renversée. L'édifice renferme également une chaire, un bénitier et des fonts baptismaux en tuffeau, ainsi que quatre statues polychromes du XVIII<sup>e</sup> siècle. Son clocher-mur aux baies-jumelles est orné d'une unique cloche, fondue en 1868 à Angers.

## Le Château de Marson

Cette réplique néo-Renaissance du château d'Azay-le-Rideau est construite en 1850 par la famille Baillou de la Brosse en lieu et place d'un édifice médiéval tombé en ruines. Quatrebarbes, Maillé-Brézé, Bourbon... Que de propriétaires aux noms prestigieux se succèdent sur ce domaine à la fois raffiné et champêtre ! En 1932, une piscine "Arts Déco", s'y est magnifiquement intégrée, tout en ellipse et mosaïques.



## Les étangs de Marson

Vivant au rythme des saisons humides, la commune de Rou-Marson s'efforce de préserver son milieu naturel exceptionnel. Autour de son étang de 25 hectares se succèdent roselières, chênaies et clairières. Celles-ci offrent le gîte et le couvert à une belle diversité d'espèces animales et végétales, dont certaines sont aujourd'hui protégées. Elles sont également un lieu stratégique de reproduction, notamment pour amphibiens, insectes, oiseaux et autres poissons.



## Les fontaines-lavoirs de Godebert

À Rou-Marson l'eau est reine et les lavoirs sont baptisés fontaines. Celles de Godebert furent déplacées au XIX<sup>e</sup> siècle, les anciennes étant dégradées. Ce milieu humide abrite une végétation fort riche que présentent les nombreuses pancartes du sentier botanique de la commune.



### A PROXIMITÉ

Sentier botanique "Fontaines, murs et bois" - Maisons troglodytes - Restaurant troglodyte "Les Caves de Marson"

## Rou-Marson

*Une histoire au fil de l'eau*

Traversé par l'antique voie romaine qui reliait Saumur à Doué, ce village aux vestiges troglodytiques recèle un remarquable patrimoine historique et naturel : deux églises romanes, un château néo-renaissance, des fontaines-lavoirs...

8.2 Km

2h

Pédestre



### INFOS PRATIQUES

 Parking face au château de Marson

 Balisage bleu

 Boucle

 Praticable en VTT/VTC (0h50)




### SERVICES A PROXIMITÉ

WC - Hébergements - Restauration

Aire de pique nique

### ACCÈS

 D347  
D960  
D305

 Ligne 7 Agglobus

### CIRCUITS A PROXIMITÉ

Les Ulmes - 11.5 Km (Circuit à 5.2 km)  
Chênehutte - 8.3 Km (Circuit à 10.1 km)  
Dampierre - 11.6 Km (Circuit à 11.5 km)

### CODE DU BALISAGE

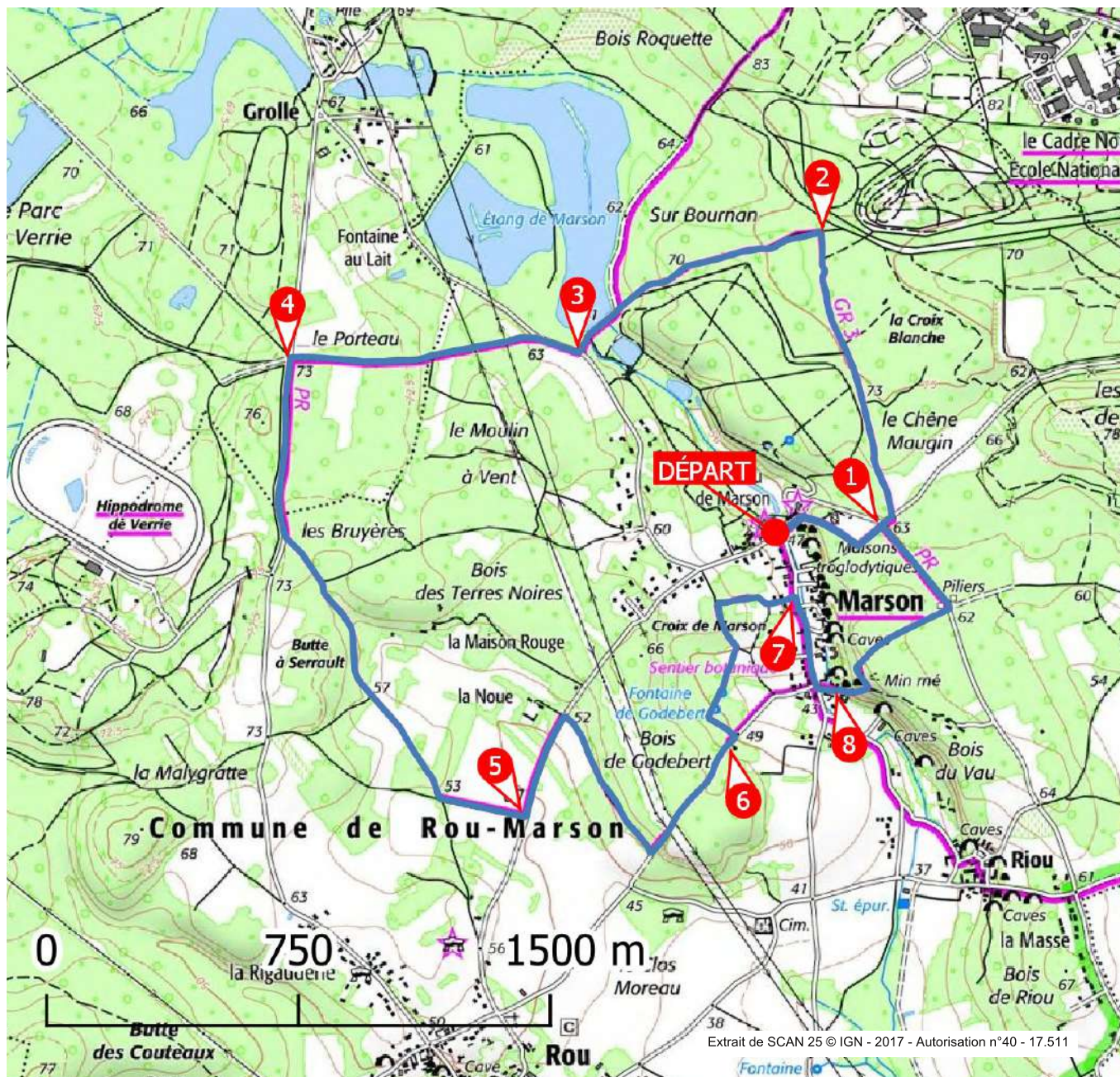
 Bonne direction  Mauvaise direction  
 Tourner à gauche  Tourner à droite



Flashez le QR code pour aller au point de départ



## Une histoire au fil de l'eau - ROU-MARSON



Du parking, prenez les marches à gauche de la salle communale. En haut des marches, tournez à droite, passez derrière le terrain de sport. Tournez à gauche et regagnez la route.

(1) Traversez en face et à environ 50 m, tournez à gauche. Suivez le chemin, sur environ 800 m jusqu'au bout.

(2) Tournez à gauche et continuez jusqu'au grand chemin au niveau de l'étang. Continuez tout droit et regagnez la route D305.

(3) Tournez à droite, puis prenez le chemin à gauche. Suivez-le jusqu'à la route.

(4) Tournez à gauche, puis prenez le premier chemin à gauche. Suivez-le sur environ 800 m jusqu'au carrefour. Tournez à gauche et regagnez la route sur le chemin de la Noue.

(5) Tournez à gauche puis prenez le premier chemin à droite face au lieu-dit la Noue. Suivez-le jusqu'au bout, puis tournez à gauche et regagnez la route.

(6) Continuez puis prenez le premier chemin à gauche puis virez à droite. Continuez tout droit puis tournez à gauche et ensuite à droite. Regagnez la route sur le Chemin de la Chapelle. Allez jusqu'au carrefour.

(7) Tournez à droite sur la rue Henri Fricotelle, puis prenez la troisième à gauche. Retrouvez le chemin.

(8) Continuez, puis tournez à gauche. Regagnez la route, puis tournez à gauche et allez jusqu'au carrefour.

(9) Tournez à gauche et regagnez le point de départ.